

义天AI编程工作台详细使用说明

适用版本：V3.4.8

适用系统：Windows 10 / Windows 11 64 位

适用读者：第一次使用 AI 编程工具的普通用户、内容创作者和开发者

本说明书按第一次使用的顺序编写，覆盖安装、API Key 获取、模型配置、AI 编程、图片和文件、插件、FIM、定时任务、开发环境自动安装和故障排查。

目录

目录	2
1. 这份说明书解决什么问题	5
2. 五分钟快速开始	6
2.1 安装	6
2.2 配置一个模型	6
2.3 选择项目并发送第一条任务	6
3. 软件界面说明	7
4. DeepSeek 注册、API Key 与模型配置	8
4.1 注册 DeepSeek 账号	8
4.2 创建并获取 API Key	8
4.3 把 API Key 填进软件	9
4.4 模型选择说明	9
4.5 测试失败时怎么检查	9
4.6 API Key 安全	10
4.7 代码库索引与模型选择	10
4.8 创作模型 API 配置	10
4.8.1 图像生成 API	11
4.8.2 视频生成 API	11
4.8.3 语音合成 API	12
4.8.4 声音复刻 API	13
4.9 用聊天直接制作图片和视频	14
4.9.1 图生视频	14
4.9.2 复刻参考视频	14
4.9.3 动作迁移	14
4.9.4 使用本人声音	14
4.9.5 自动提升画质、真实感和文案	14
4.9.6 生成前需要准备的素材	15
5. 主对话框使用方法	16
5.1 输入方式	16
5.2 模式选择	16
5.3 图片附件	16

5.4 自动批准	17
5.5 执行记录	17
6. 任务会话	18
6.1 新建会话	18
6.2 切换会话	18
7. 项目与文件	19
7.1 选择项目	19
7.2 项目浏览器	19
8. 右侧预览与自动关联	20
9. FIM 光标补代码	21
10. 插件与技能	22
10.1 安装插件	22
10.2 启用与停用	22
10.3 删除插件	22
10.4 翻译	22
11. 定时任务	23
11.1 AI 编程任务	23
11.2 PowerShell 任务	23
11.3 周期	23
11.4 关闭软件后执行	23
12. 开发环境自动下载与适配	24
12.1 一键补充	24
12.2 安装目录	24
12.3 下载方式	24
12.4 官方下载地址	25
12.5 文件访问权限	25
12.6 磁盘和网络	26
13. 文件链接与点击打开	27
14. 常见问题	28
14.1 模型连接失败	28
14.2 自动模型没有显示	28

- 14.3 图片拖不进去 28
- 14.4 右侧没有自动预览 28
- 14.5 主对话路径点击无效 28
- 14.6 环境下载失败 28
- 14.7 软件打不开 29
- 15. 数据位置与隐私 30**
- 16. 更新与卸载 31**
 - 16.1 更新 31
 - 16.2 卸载 31
- 17. 键盘快捷键 32**
- 18. 第一次使用检查表 33**

适用版本：V3.4.8

适用系统：Windows 10 / Windows 11 64 位

适用读者：第一次使用 AI 编程工具的普通用户、内容创作者、开发者和项目负责人

1. 这份说明书解决什么问题

义天AI编程工作台是一个运行在 Windows 本机的 AI 编程与通用创作工作台。它可以把文字任务、图片和项目目录交给 AI 代理，由代理读取项目、修改代码、执行命令、运行测试、管理插件和生成文件。

这份说明书按第一次使用的顺序编写。建议从“快速开始”开始，完成一次可运行的对话，再继续配置模型、插件、定时任务和开发环境。

阅读后应能够完成以下操作：

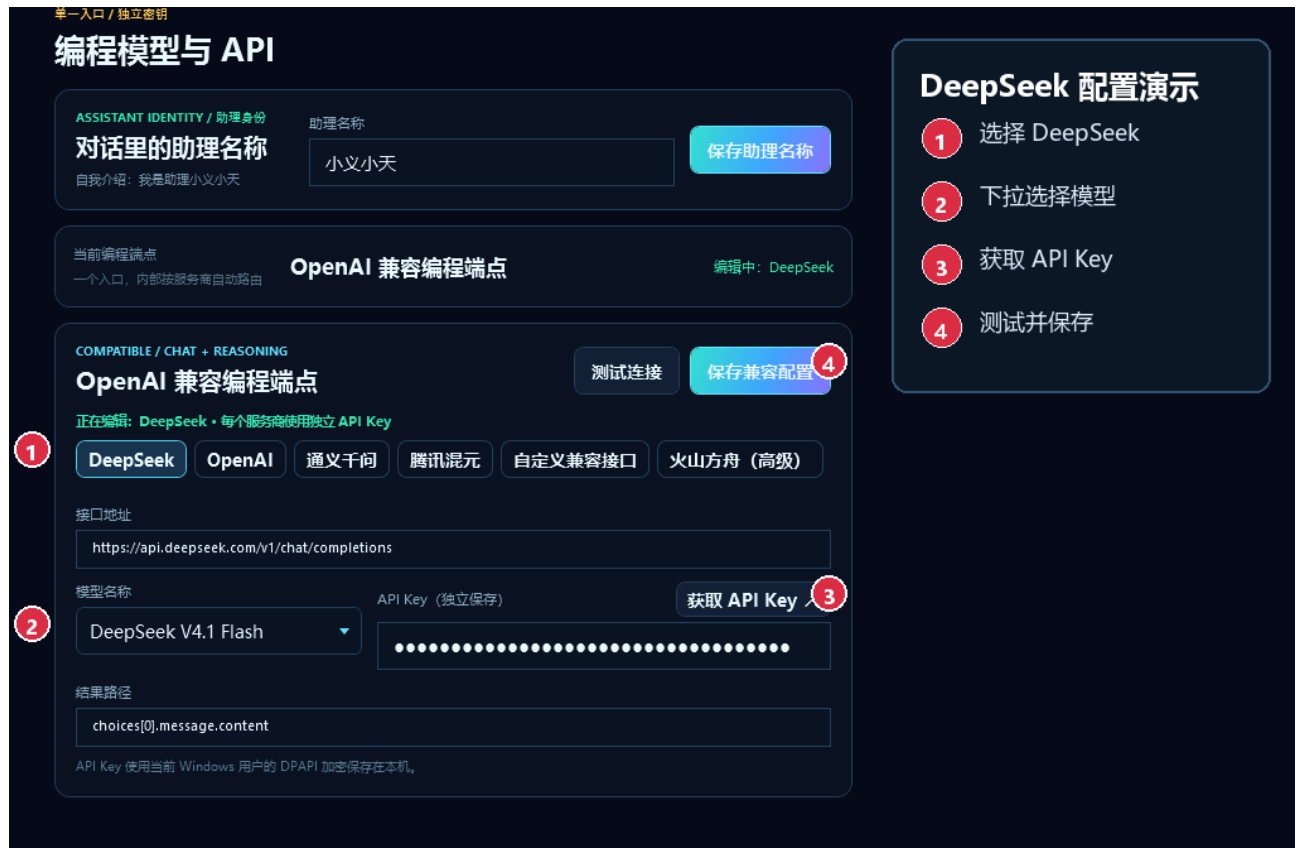
1. 安装并启动软件。
2. 注册 DeepSeek 账号，获取并配置 DeepSeek API Key。
3. 选择项目和发起 AI 编程任务。
4. 在对话中发送图片、文件和链接。
5. 查看、展开和筛选 AI 的执行过程。
6. 在右侧预览生成结果并打开原文件。
7. 使用任务会话、插件、FIM 补全和定时任务。
8. 自动下载和适配开发环境。
9. 看懂常见错误并完成基础排查。

3. 软件界面说明

区域	用途
顶部菜单	文件、编辑、视图、插件、API、开发环境和帮助
左侧功能栏	AI 编程、插件与技能、定时任务
任务会话栏	按项目管理多个独立 AI 任务
主对话框	输入任务、阅读回复、查看 AI 执行过程
项目浏览器	默认收起；点击“项目”按钮展开文件树
右侧视图	图片、视频、音频、代码和文本预览

4. DeepSeek 注册、API Key 与模型配置

本说明书的新手演示只使用 DeepSeek。软件虽然保留其他服务商选项，但第一次使用不需要配置它们。



DeepSeek API 配置演示

图 1：新版 DeepSeek 配置页面。模型名称可以从下拉列表直接选择，不需要手写。

4.1 注册 DeepSeek 账号

1. 在软件中点击“获取 API Key ↗”，或直接打开：
<https://platform.deepseek.com>
2. 在官网点击“登录 / 注册”一类的入口。
3. 使用手机号或邮箱注册。建议使用本人长期可用的手机号或邮箱。
4. 按页面提示接收并填写验证码。
5. 设置登录密码，并完成必要的实名认证或账号验证。
6. 登录后进入 DeepSeek 控制台。
7. API 调用可能需要账户余额。请按控制台当前提示完成充值或领取可用额度；具体价格以官网显示为准。

如果注册页面显示的是英文，可使用浏览器自带翻译。不要从陌生人发来的链接注册，也不要把手机验证码告诉别人。

4.2 创建并获取 API Key

1. 登录 DeepSeek 控制台。
2. 找到“API Keys”或“API 密钥”页面。
3. 点击“Create API Key”或“创建 API Key”。

- 4. 名称可以填写“义天AI编程工作台”，方便以后区分。
- 5. 创建后立即点击复制。完整 Key 通常只显示一次。
- 6. Key 一般以 sk- 开头，请把它当作密码保管。
- 7. 如果没有复制成功，可以回到列表重新创建一个。

直接打开密钥页面：

```
https://platform.deepseek.com/api_keys
```

4.3 把 API Key 填进软件

- 1. 回到软件顶部“API 与模型”。
- 2. 在服务商按钮中点击“DeepSeek”。
- 3. 点击“获取 API Key ↗”可以再次打开 DeepSeek 密钥页面。
- 4. 在“API Key (独立保存)”中粘贴刚才复制的 Key。
- 5. 接口地址保持默认：
`https://api.deepseek.com/v1/chat/completions`
- 6. 结果路径保持默认：
`choices[0].message.content`
- 7. 在“模型名称”下拉列表中选择模型。第一次使用保持默认“DeepSeek V4.1 Flash”。
- 8. 点击“测试连接”。
- 9. 底部显示“连接成功”后，点击“保存兼容配置”。
- 10. 返回“AI 对话”，即可开始使用。

4.4 模型选择说明

界面模型名称	适合的任务
DeepSeek V4.1 Flash	默认推荐；日常对话、编程、修复和分析响应更快
DeepSeek V4 Pro	更复杂的推理和项目任务
DeepSeek Coder / FIM	编辑器光标位置的代码补全
DeepSeek Chat	DeepSeek 官方通用对话模型
DeepSeek Reasoner	需要较长推理过程的复杂问题

模型名称从下拉列表直接选择，不需要自己输入模型 ID。软件会在后台把界面名称转换成 DeepSeek 官方接口需要的模型参数。

4.5 测试失败时怎么检查

如果测试连接失败，按下面顺序检查：

- 1. API Key 是否完整复制，前面是否漏掉 sk-。
- 2. DeepSeek 账号是否已经登录，Key 是否被删除或停用。
- 3. 账户是否有可用余额或额度。
- 4. 接口地址是否为 `https://api.deepseek.com/v1/chat/completions`。

- 5. 模型下拉列表是否选中了 DeepSeek 模型。
- 6. 网络是否能正常访问 DeepSeek 官网和 API。
- 7. 如果 Key 在聊天、截图或网页中公开过，立即删除旧 Key 并重新创建。

不同服务商的 API Key 不能混用。点击 OpenAI、通义千问、腾讯混元或火山方舟时，软件会显示对应服务商自己的输入框；在保存前切换服务商不会覆盖 DeepSeek 的 Key。

4.6 API Key 安全

- 1. API Key 使用 Windows 当前用户的 DPAPI 加密保存在本机。
- 2. API Key 不会随软件安装包发送给其他人。
- 3. 不要把 API Key 发到群里，也不要截图公开。
- 4. 如果 Key 泄露，立即到 DeepSeek 控制台删除旧 Key 并创建新 Key。
- 5. 软件显示的点状内容是在保护密钥，属于正常现象。

4.7 代码库索引与模型选择

编程任务开始时，软件会自动扫描当前项目并生成代码库索引，内容包括：

- 项目目录结构和文件数量
- C#、Python、JavaScript、TypeScript、Java、Go、Rust 等语言统计
- 类、接口、函数和主要方法的符号名称
- 与当前任务最相关的文件片段
- README、项目文件和最近修改文件

索引保存在项目内的 .yitian-agent/codebase-index.json，不会包含 API Key 或常见密钥文件。

主对话框选择“智能自动路由”时：

任务	自动选择
普通对话	DeepSeek V4.1 Flash 等快速模型
编程、修复、构建、复杂推理	DeepSeek V4 Pro、GPT-4.1、Qwen Max 等高能力模型

模型仍然存在基础能力差异。选择能力更强的模型、提供完整项目索引、要求软件读取相关文件并执行构建测试，可以明显减少只靠猜测写代码的情况。

4.8 创作模型 API 配置

创作模型与文字编程模型分开配置。API Key 只填在设置页，不能发到聊天对话框。



创作模型 API 配置

图 2：创作模型配置页，可分别设置图像生成、视频生成、语音合成和声音复刻。

4.8.1 图像生成 API

1. 打开“API 与模型”，向下滚动到“创作模型 API”。
2. 点击“图像生成”。
3. 选择服务商。火山方舟使用 Seedream 系列，OpenAI 使用 Images 接口。
4. 点击“获取 API Key ↗”打开服务商控制台。
5. 填写 API Key。
6. 保留预设请求地址，或按服务商官方文档修改。
7. 点击“读取模型”，从列表选择；自定义接口可以点击“自定义模型”手动填写官方模型 ID。
8. 点击“测试接口”。
9. 成功后点击“保存创作配置”。

默认结果路径为 `data[0].url`。如果服务商返回结构不同，需要按官方接口文档修改。

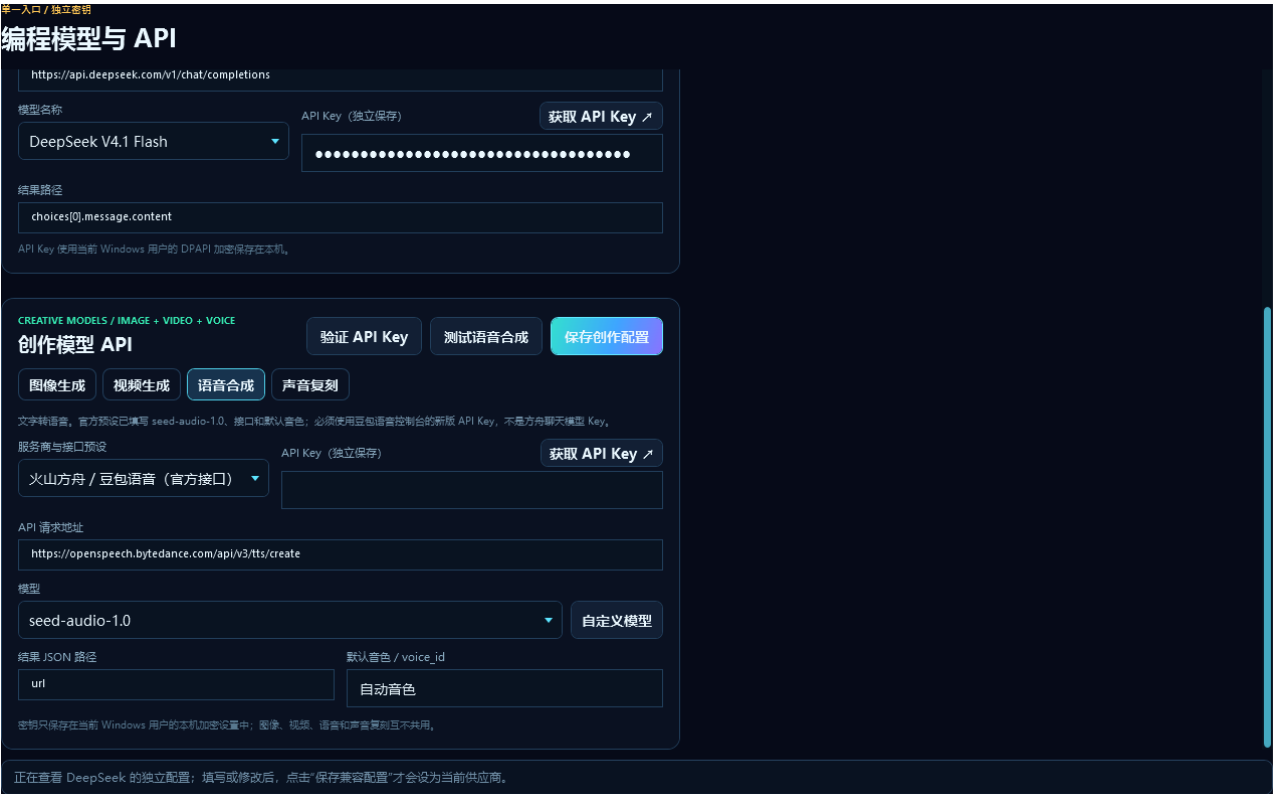
4.8.2 视频生成 API

1. 点击“视频生成”。
2. 选择“火山方舟 / Seedance”或“即梦 / 其他官方视频接口（自定义）”。
3. 填写该服务商自己的 API Key。
4. 填写官方视频任务地址和实际模型 ID。
5. 检查高级字段：任务 ID JSON 路径、状态查询地址模板、状态 JSON 路径、最终视频地址 JSON 路径。
6. 点击“读取模型”或直接填写模型 ID。

7. 点击“测试接口”，成功后保存。

内置火山方舟预设支持任务轮询、失败原因读取和视频文件下载。自定义平台必须按官方文档填写任务字段，否则只能创建任务，无法取得最终视频。

4.8.3 语音合成 API

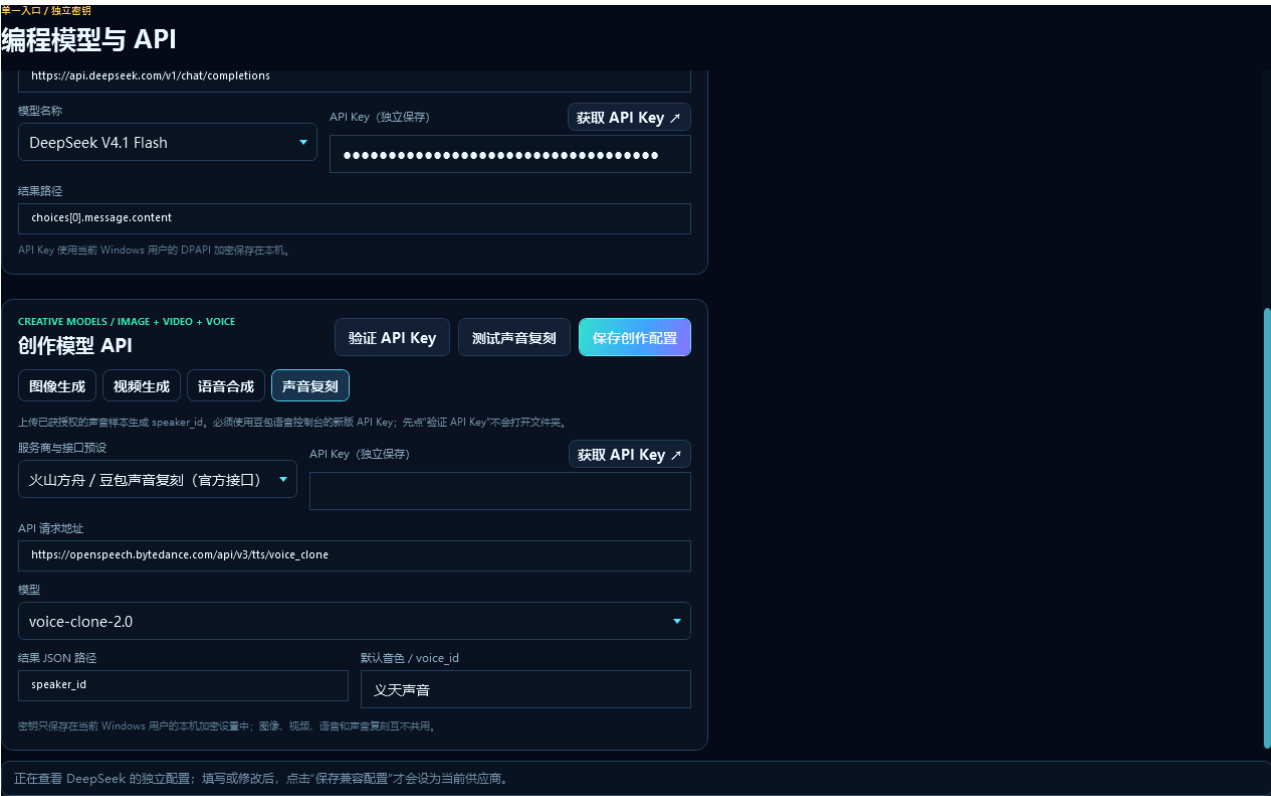


豆包语音合成配置

图 3：豆包官方语音合成的接口、模型和默认音色已经自动填写。

1. 点击“语音合成”。
2. 选择“火山方舟 / 豆包语音（官方接口）”。
3. 接口地址自动填写：
`https://openspeech.bytedance.com/api/v3/tts/create`
4. 模型自动填写 `seed-audio-1.0`。
5. 结果 JSON 路径自动填写 `url`。
6. 默认音色使用“自动音色”，请求时不会传无效 `speaker`。换音色时再填写账号音色列表中真实存在的官方 `voice ID` 或已复刻的 `speaker ID`。
7. 点击“获取 API Key ↗”，在火山语音控制台复制新版 API Key。
8. 点击“验证 API Key”。软件会真实生成极短测试音频，验证成功后自动删除，可能产生极少量费用。
9. 再点击“测试语音合成”确认完整生成流程。
10. 测试成功后保存。

4.8.4 声音复刻 API



声音复刻配置

图 4：声音复刻拥有独立接口、模型、API Key 和 speaker_id。

1. 点击“声音复刻”。
2. 选择“火山方舟 / 豆包声音复刻（官方接口）”。
3. 接口地址自动填写：
`https://openspeech.bytedance.com/api/v3/tts/voice_clone`
4. 内部模型标识自动填写 `voice-clone-2.0`，复刻请求使用官方声音复刻 2.0 协议。
5. 结果 JSON 路径自动填写 `speaker_id`。
6. 点击“获取 API Key ↗”，打开豆包语音控制台的 API Key 页面并填写 Key。
7. 先点击“验证 API Key”，验证 Key 时不会选择文件或创建声音。
8. 再点击“测试声音复刻”，选择一段已授权声音样本执行完整复刻测试。
9. 测试成功后点击“保存创作配置”。
10. 在“视频创作”模式中上传本人声音样本，并明确说明已经获得声音授权。
11. 软件调用 `clone_voice` 得到 `speaker_id`，再调用 `generate_speech` 生成配音。
12. 复刻成功后会按“声音名称 → `speaker_id`”保存在本机，后续可以在“语音合成”的默认音色里直接填写该声音名称。

声音复刻配置页的“验证 API Key”只调用普通 TTS 验证鉴权，不会打开文件夹；“测试声音复刻”才会选择授权样本、真实上传并创建 `speaker_id`。复刻操作可能收取声音复刻或音色槽位费用，软件会在上传前再次确认。

如果控制台显示“声音复刻 2.0 已开通”，但接口仍返回 `45000030` 或 `resource_id=volc.megatts.timbre requested resource not granted`，说明当前项目尚未获得

声音复刻专用音色槽位资源。请继续在豆包语音控制台的“音色库 / 声音复刻 / 开通管理”中购买或分配音色槽位，并确认当前 API Key 属于同一个项目。普通 TTS 已开通不代表声音复刻槽位也已经授权。

声音复刻和普通 TTS 不同：普通 TTS 直接使用已有音色；声音复刻需要一段授权声音样本，生成可复用的 `speaker_id`。声音样本最大 10 MB，支持 WAV、MP3、M4A、AAC 等官方格式。

聊天框的“+ 添加素材”支持图片、MP4/MOV/WebM/MKV/AVI 参考视频，以及 MP3/WAV/M4A/AAC/FLAC/OGG 声音样本。视频单个最大 80 MB，豆包声音样本最大 10 MB，全部素材合计最大 120 MB。

4.9 用聊天直接制作图片和视频

配置完成后，不需要再打开接口调试页面。直接在工作台聊天框描述任务、添加素材即可。

4.9.1 图生视频

示例：用图一的成年人物、图二的产品、图三的咖啡馆场景，制作一个 10 秒、9:16、4K 高清、动作自然的视频。产品外观和人物穿搭必须保持一致。

软件会：

1. 把三张参考图传给图像模型，生成一致的关键帧。
2. 把关键帧、场景和动作描述传给视频模型。
3. 读取参考视频时使用 `reference_video_path`，首尾帧分别使用 `reference_image_path` 和 `last_frame_image_path`。
4. 按镜头保存检查点，失败后跳过已完成镜头。
5. 下载视频并用 FFmpeg 合成。

4.9.2 复刻参考视频

示例：拆解这个参考视频的镜头、时长和动作，用图一的人物、图二的衣服，在图三的场景中复刻。不要复制视频里的商标，成片 4K，动作和镜头节奏尽量一致。

必须只使用本人或已获得授权的视频、人物和音乐。软件会拆解镜头，但不承诺完全复制受版权保护的画面、音乐或品牌标识。

4.9.3 动作迁移

示例：让图一的人物跟随参考视频完成同样的动作，保持人物身份、服装和产品一致，动作自然连贯，生成 4K 竖屏视频。

动作迁移依赖视频模型是否支持参考视频和动作控制。平台不支持时，软件会根据关键帧和镜头描述生成相近效果，并明确说明能力限制。

4.9.4 使用本人声音

示例：这是我本人授权的 30 秒声音样本。请复刻我的声音，用更口语、更像真人的方式给这段视频配音。前三秒写一个爆款钩子，不要夸张产品功效。

软件先调用声音复刻接口取得 `voice_id`，再用语音合成接口生成旁白和字幕稿。未提供授权样本时不会假装已经复刻。

4.9.5 自动提升画质、真实感和文案

用户直接说：高清一点、4K、不要像 AI、人物更真实，普通话说得口语化一点，文案要像爆款短视频。

软件会自动加入以下创作规范：

- 优先选择模型支持的最高分辨率，优先 4K，并如实显示实际输出分辨率。
- 强化自然皮肤纹理、真实光影、连贯人体和自然动作，减少塑料感和机械运镜。
- 把通俗语言改成“前三秒钩子 - 场景/痛点 - 产品价值 - 行动引导”的短口播。
- 保留产品事实和授权人物特征，不虚构功效、价格或用户评价。
- 不通过隐藏水印、伪造身份或误导他人的方式冒充实拍。

4.9.6 生成前需要准备的素材

任务	必要素材
文生图	画面描述
图生图	原图、人物或产品参考图
图生视频	首帧图片、动作和场景描述
复刻视频	有授权的参考视频、替换人物/服装/场景素材
动作迁移	人物图、动作参考视频
配音	文字稿、TTS 音色
声音复刻	本人授权的声音样本

视频生成通常按秒或按任务收费。软件应在正式提交前显示模型、分辨率、时长和镜头数量，让用户确认后再产生费用。

5. 主对话框使用方法

5.1 输入方式

- 1. 点击输入框后输入任务。
- 2. 按 Enter 发送。
- 3. 按 Shift + Enter 换行。
- 4. 点击“执行”也可以发送。

5.2 模式选择

模式	适合任务
智能处理	自动判断对话、图片、文件、编程和分析任务
编程开发	阅读项目、修改代码、构建和测试
视觉设计	页面、UI、图片和视觉分析
视频创作	脚本、素材处理和视频工作流

5.3 图片附件

支持格式：

- PNG
- JPG、JPEG
- WebP
- GIF
- BMP

限制：

- 1. 单张最大 12 MB。
- 2. 同时最多 8 张。
- 3. 总大小最大 32 MB。

拖入图片：

- 1. 从桌面或文件资源管理器拖动图片。
- 2. 拖到聊天输入框。
- 3. 看到“松开鼠标，把图片添加到聊天”。
- 4. 松开后图片进入附件区。
- 5. 输入希望 AI 对图片执行的任务。
- 6. 按 Enter 或点击执行。

也可以点击 “+ 添加图片” 选择文件。

5.4 自动批准

“本次运行自动批准写入和命令” 默认勾选。

- 保持勾选：AI 可以直接修改项目和运行命令。
- 取消勾选：高风险文件写入和命令会逐次询问。
- 任务结束后自动恢复默认勾选。
- 格式化磁盘、关机等高风险系统命令始终阻止。

5.5 执行记录

主对话会把以下记录穿插在消息之间：

- 模型自动路由
- 模型思考
- 工具调用
- 命令执行
- 文件读取和修改
- 产物检测
- 错误和最终回复

每条记录可以展开查看完整命令和输出。

筛选选项：

- 全部记录
- 对话
- 工具
- 命令
- 文件
- 错误

右键时间线可以展开全部、折叠工具和命令，或复制当前筛选记录。

6. 任务会话

左侧“任务会话”用于同时保存多个独立任务。

6.1 新建会话

1. 点击任务会话右侧的“+”。
2. 输入新的任务。
3. 每个会话保存独立的对话、草稿、模型、执行记录和修改文件。

6.2 切换会话

1. 点击左侧任务卡片。
2. 软件恢复该任务的对话和输入草稿。
3. 正在执行任务的会话需要停止后才能切换。

右键任务可以：

- 重命名
- 固定或取消固定
- 复制为新任务
- 复制项目路径
- 归档或取消归档
- 删除任务会话

会话保存在：

`%LOCALAPPDATA%\YitianMasterWorkbench\coding-sessions.json`

7. 项目与文件

7.1 选择项目

1. 点击“选择项目”。
2. 选择代码目录。
3. 也可以把项目文件夹直接拖到软件窗口。

7.2 项目浏览器

项目浏览器默认收起。

1. 点击任务会话底部的“项目”。
2. 展开项目文件树。
3. 单击文件在右侧预览。
4. 双击文件用系统程序打开。

项目树右键支持：

- 打开文件
- 打开所在目录
- 复制完整路径
- 复制相对路径
- 刷新
- 清除筛选

8. 右侧预览与自动关联

右侧视图支持：

- 图片
- 视频
- 音频
- 源代码
- HTML
- Markdown
- JSON
- XML
- YAML
- 普通文本

代理开始任务前会记录项目文件状态。任务结束后会自动比较新增和修改的文件，并优先打开最新产物：

1. 图片优先。
2. 视频其次。
3. 代码和文档随后。

单击右侧图片或视频画面可用系统程序打开原文件。

右侧顶部“打开”按钮始终打开当前预览文件。

9. FIM 光标补代码

FIM 使用 DeepSeek Coder 补全接口，需要先配置 DeepSeek API Key。

操作步骤：

1. 在项目树中单击一个代码文件。
2. 文件会出现在右侧编辑器。
3. 把光标放到需要补全的位置。
4. 停止输入约 0.9 秒，软件会尝试自动补全。
5. 也可以按 Ctrl + Space 立即触发。
6. 补全内容会插入当前光标位置。
7. 按 Ctrl + S 保存文件。

适用文件包括 C#、XAML、JavaScript、TypeScript、Python、Java、C/C++、HTML、CSS、JSON、XML、YAML、PowerShell 等。

10. 插件与技能

10.1 安装插件

支持：

- 导入文件夹
- 导入 ZIP
- 从 Git 安装
- 扫描本机兼容技能
- 新建插件模板

10.2 启用与停用

1. 在左侧插件列表选择插件。
2. 勾选“启用插件”。
3. 在技能选项中单独启用或停用技能。
4. 启用的技能会在下一次 AI 任务中生效。

10.3 删除插件

- 内置插件受保护，不能删除。
- 自己创建、导入、ZIP 安装或 Git 安装的插件可以删除。
- 删除会移除插件目录、技能和工具，但不会删除项目文件。

10.4 翻译

- 常见技能提供离线中文翻译。
- 其他英文插件内容可使用当前供应商模型翻译。
- 原文保留，中文显示在英文下方。
- 每个技能可以查看完整中文说明。

11. 定时任务

11.1 AI 编程任务

1. 左侧点击“定时任务”。
2. 点击“新建任务”。
3. 填写任务名称和项目目录。
4. 执行方式选择“AI 编程代理”。
5. 输入完整任务指令。
6. 选择周期、模型和推理强度。
7. 保持自动批准开启。
8. 保存后可点击“立即运行”验证。

11.2 PowerShell 任务

1. 执行方式选择“PowerShell 命令”。
2. 输入脚本或命令。
3. 设置超时分钟数。
4. 命令会在项目目录中执行。

11.3 周期

支持：

- 每隔 N 分钟
- 每小时
- 每天
- 每个工作日
- 每周
- 每月
- 仅运行一次

11.4 关闭软件后执行

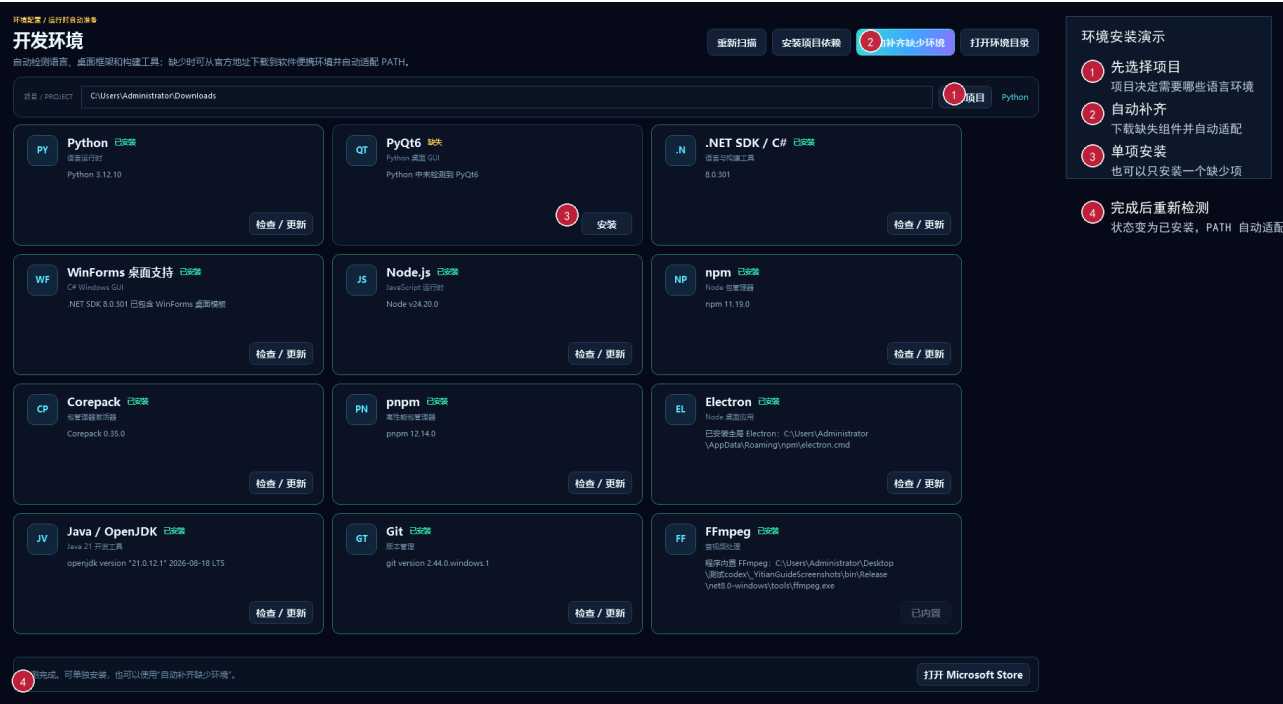
勾选“软件关闭后仍按计划执行”后，软件会注册 Windows 任务计划。

要求：

1. 必须使用发布版 EXE。
2. Windows 用户需要保持登录。
3. 可在运行历史查看结果和输出。

12. 开发环境自动下载与适配

下图展示开发环境的实际界面和操作顺序：



开发环境安装演示

图 5：开发环境页面。1 先选择项目，2 点击自动补齐，3 也可以单独安装缺少项，4 完成后自动重新检测并适配 PATH。

12.1 一键补充

- 1. 顶部点击“开发环境”。
- 2. 选择项目目录。
- 3. 点击“自动补齐缺少环境”。
- 4. 查看安装进度。
- 5. 完成后软件会自动重新检测。

12.2 安装目录

便携环境安装到：

```
%LOCALAPPDATA%\YitianMasterWorkbench\runtime
```

软件只把 runtime 路径加入自己的工作环境，不修改系统级 PATH，不会覆盖用户已安装的同名工具。

12.3 下载方式

下载器会：

- 1. 优先使用 Windows 自带 curl。
- 2. 使用 IPv4。
- 3. 自动重试。
- 4. 检测连接超时和长时间无速度。

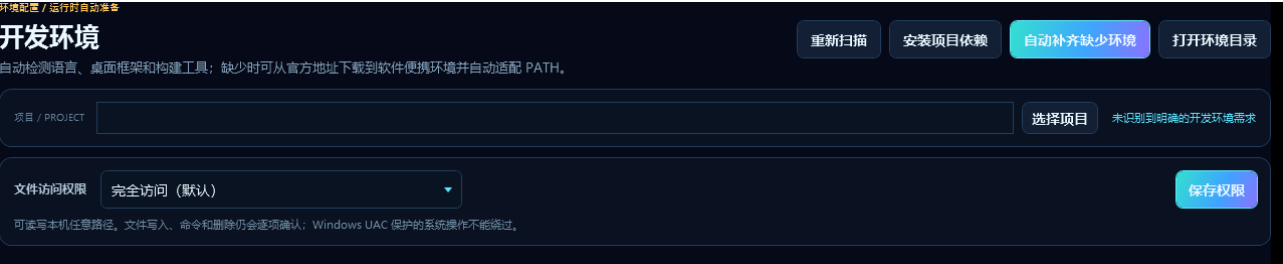
- 5. 无 curl 时改用软件内置 HTTP 下载器。
- 6. 下载失败时显示官方下载页面。

12.4 官方下载地址

环境	官方网站
Python	https://www.python.org/downloads/windows/
PyQt6	https://pypi.org/project/PyQt6/
.NET SDK	https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet/8.0
Node.js / npm	https://nodejs.org/en/download
Java / OpenJDK	https://learn.microsoft.com/java/openjdk/download
Git	https://git-scm.com/download/win
FFmpeg	已随软件内置

12.5 文件访问权限

软件默认选择“完全访问”，可以直接读取和修改桌面、文档、下载以及项目目录中的文件。AI 每次写入文件、运行命令或删除项目时仍会显示确认。



文件访问权限设置

图 6：文件访问权限默认是完全访问，也可以在保存时降为标准或扩展访问。

权限级别	可读取范围	可写入范围
完全访问	本机任意本地路径	本机任意本地路径
扩展访问	当前项目、桌面、文档、下载	当前项目、桌面、文档、下载
标准访问	当前项目、桌面、文档、下载	当前项目

修改方法：

1. 打开“开发环境”。
2. 找到“文件访问权限”。
3. 选择需要的权限级别。
4. 点击“保存权限”。
5. 选择完全访问时，再次确认安全提示。

Windows UAC 安全桌面、受保护系统目录和受数字版权保护的窗口仍然不能绕过。需要更高系统权限时，请从软件“文件”菜单选择“以管理员身份重新启动”。

如果还要增加其他固定目录，可在以下配置文件里填写 `readOnlyPaths` 或 `readWritePaths`：

```
%LOCALAPPDATA%\YitianMasterWorkbench\agent-access.json
```

12.6 磁盘和网络

- 基础软件约 220 MB。
- 全部精简开发环境首次下载约 700 MB 到 1.2 GB。
- 安装后磁盘占用约 1.8 GB 到 2.5 GB。
- 网络中断时可以重新点击安装，已下载的安装包会继续使用。

13. 文件链接与点击打开

主对话支持自动识别：

- https:// 网址
- http:// 网址
- www. 开头的网址
- file:// 地址
- Windows 文件路径
- Windows 目录路径

链接显示为青色下划线。

- 网页使用默认浏览器打开。
- 文件和目录使用系统默认程序打开。
- Markdown 反引号包裹的路径也能识别。
- 链接文字可以右键复制。

14. 常见问题

14.1 模型连接失败

401 或 403:

1. 检查 API Key 是否完整。
2. 检查 Key 是否被删除或过期。
3. 检查账户余额和权限。
4. 重新保存并测试。

404:

1. 常见于方舟模型未开通或接口地址错误。
2. 在方舟控制台检查模型权限。
3. 从软件模型列表选择其他可用模型。

14.2 自动模型没有显示

1. 主对话框模型框应显示 “智能自动路由” 。
2. 如果显示具体模型，选择 “智能自动路由” 。
3. 旧会话不应覆盖自动设置。

14.3 图片拖不进去

1. 确认文件是 PNG、JPG、JPEG、WebP、GIF 或 BMP。
2. 单张不超过 12 MB。
3. 总共不超过 32 MB。
4. 尝试点击 “+ 添加图片” 。

14.4 右侧没有自动预览

1. 确认项目目录正确。
2. 确认文件在项目目录内生成。
3. 打开右侧 “变更” 查看检测结果。
4. 文本超过 2 MB 时不自动读取，但可以点击 “打开” 。

14.5 主对话路径点击无效

1. 确认使用 V2.8.3 或更高版本。
2. 确认文件或目录仍然存在。
3. 网络地址需要系统默认浏览器可用。
4. 本地文件需要系统存在对应打开程序。

14.6 环境下载失败

1. 检查网络和代理软件。

2. 点击官方下载页面链接手动下载。
3. 关闭占用安装文件的安全软件后重试。
4. Git 官方源失败时会尝试 winget。
5. 没有 winget 时使用官方 Git 下载页面。

14.7 软件打不开

1. 确认系统是 Windows 10 或 Windows 11 64 位。
2. 确认发送的是完整安装包，不只是 EXE。
3. 确认安装目录存在 tools\ffmpeg.exe。
4. 如果 Windows SmartScreen 提示未知发布者，先确认文件来源，再选择“更多信息”和“仍要运行”。

15. 数据位置与隐私

软件数据保存在：

```
%LOCALAPPDATA%\YitianMasterWorkbench
```

主要内容：

内容	说明
settings.json	加密 API Key 和界面配置
coding-sessions.json	任务会话
scheduled-tasks.json	定时任务
plugins	用户插件
runtime	自动下载的开发环境
backups	代理覆盖文件前的备份

注意：

- API Key、会话和插件不会随软件 ZIP 自动发送。
- 使用云端模型时，任务文字和附加图片会发送给对应模型服务商。
- 不要在任务和图片中发送不希望上传的敏感资料。
- 插件工具和 PowerShell 命令具有本机执行能力，只安装可信插件。

16. 更新与卸载

16.1 更新

1. 退出正在运行的旧版软件。
2. 解压新版基础安装包。
3. 再次运行 “安装义天AI编程工作台.bat” 。
4. 新版本覆盖程序文件，原有设置和会话保留。

16.2 卸载

1. 删除桌面和开始菜单快捷方式。
2. 删除：
`%LOCALAPPDATA%\Programs\YitianAICodingWorkbench`
3. 如需同时删除个人设置、插件和 runtime，再删除：
`%LOCALAPPDATA%\YitianMasterWorkbench`

卸载程序不会删除你的项目目录。

17. 键盘快捷键

快捷键	作用
Enter	发送任务
Shift + Enter	输入换行
Ctrl + Space	立即执行 FIM 补全
Ctrl + S	保存右侧代码文件
Ctrl + Z	撤回 FIM 插入或编辑
Ctrl + O	打开编程项目
Ctrl + C / V / X	复制、粘贴、剪切

18. 第一次使用检查表

- 已解压完整安装包
- 已双击安装脚本
- 已创建桌面快捷方式
- 已配置 DeepSeek API Key
- 已测试模型连接
- 已选择 “智能自动路由”
- 已选择项目目录
- 自动批准已开启
- 已成功发送一条简单任务
- 已确认右侧可以预览生成结果
- 开发环境缺失时已点击自动补齐

完成以上项目后，软件就可以用于日常 AI 编程、图片识图、文件处理和项目开发。